

Adaptado
a Ecuador.
También
disponible
en inglés



Matemáticas para la vida

EMAT es un programa de matemáticas que nace de la experiencia en las aulas, integrando metodologías innovadoras a las estrategias que siempre han dado los mejores resultados. **¡Desde inicial hasta 10.º de EGB!**

¿CÓMO SON LAS MATEMÁTICAS CON EMAT?

- Competenciales
- Contextualizadas
- Manipulativas
- Secuenciadas cíclicamente
- Centradas en la comprensión
- Emocionantes y lúdicas
- Inclusivas

Partimos de la **intuición matemática** hacia la construcción del **pensamiento matemático**, con emocionantes experiencias de aprendizaje. Así, los alumnos desarrollan las habilidades necesarias para entender el mundo que les rodea.

A través del juego, la manipulación y las actividades contextualizadas, tus alumnos aprenderán divirtiéndose y disfrutarán de las matemáticas



Evaluación competencial

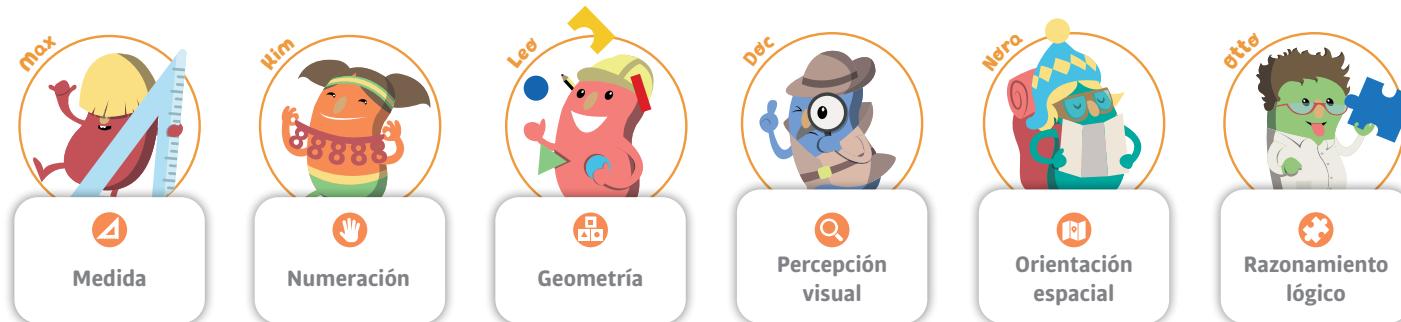
Impulsamos una **evaluación de competencias**, que involucra al alumno en el proceso de aprendizaje y aporta información al docente para adaptar la enseñanza.

Incluimos indicadores de observación, actividades evaluativas, instrumentos de auto y coevaluación y rúbricas de competencias. ¡Todo lo que necesitas para poner palabras al desarrollo de tus alumnos!

Secuenciación cíclica

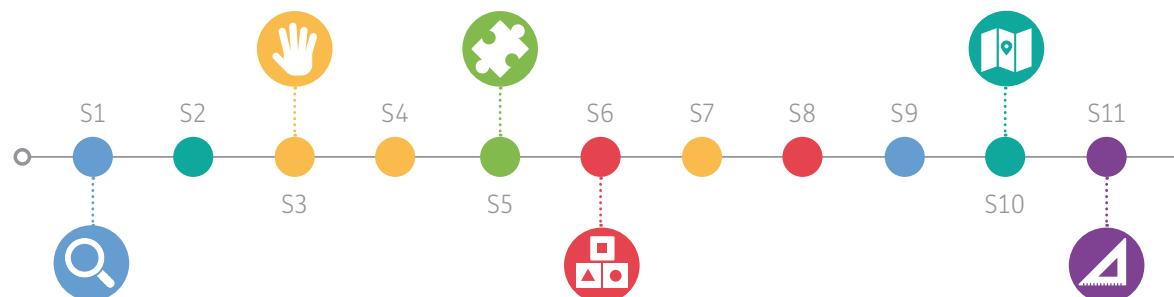
DESARROLLO DEL PENSAMIENTO MATEMÁTICO

Trabajamos **seis aspectos matemáticos**, representados por los Ematis, ¡los personajes del programa que tanto gustan a los alumnos!



La secuenciación cíclica de EMAT construye los conocimientos sobre aprendizajes previos, consolidando e **interconectando los saberes** para aprender matemáticas de forma global y duradera.

Ejemplo de ciclicidad horizontal



Conoce más
sobre ciclicidad.
¡Descarga la guía!



Matemáticas inclusivas

Incorporamos medidas específicas para atender la diversidad, partiendo del **modelo DUA**:

SECUENCIA ADAPTABLE

Sesiones interrelacionadas e indicaciones del momento de aprendizaje.

INICIO DE CURSO RELAJADO

En el primer trimestre, más actividades manipulativas para un inicio de curso respetuoso y pausado.

ACTIVIDADES MULTINIVEL

Adaptaciones del libro y de las dinámicas, para reforzar y ampliar conocimientos.

MANIPULACIÓN

Materiales y actividades manipulativas, para aprender paso a paso y desde lo visual y lo concreto.

MATERIALES MULTINIVEL

Diversas herramientas y recursos para practicar, juegos y fichas de distintos niveles.

Situaciones de aprendizaje

Las situaciones de aprendizaje parten de un **reto o problema realista** que permite poner en práctica los conocimientos y las habilidades para desarrollar las competencias.



¿Cómo es una clase de matemáticas con EMAT?



Materiales para enseñar y aprender

Para el alumno

LIBRO DEL ALUMNO

Cada alumno recibe un libro por curso para registrar sus aprendizajes.



ESTUCHE

Estuche individual con materiales para actividades manipulativas de toda la etapa.



PIZARRÓN MÁGICO

Pizarra individual con rotulador y recursos para practicar.



Láminas para el pizarrón



MATERIAL DEL ALUMNO

Sobre con láminas para trabajar con el pizarrón mágico y otros materiales manipulativos.



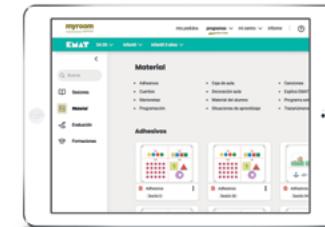
TEKMAN DIGITAL

Espacio virtual del alumno y la familia, con acceso a CiberEMAT y a otros recursos del programa.

Para el docente

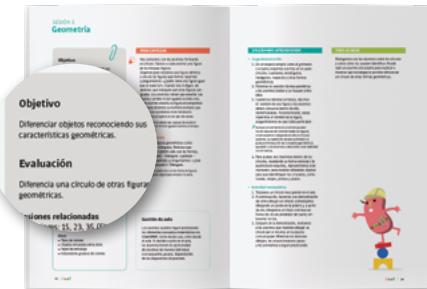
MYROOM

Gestor de aula digital, con todo lo necesario para preparar y dar clase.

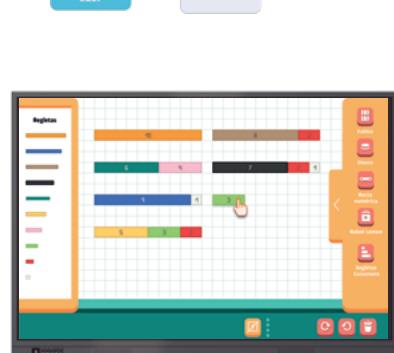


GUÍA DEL MAESTRO

Guía docente con sesiones detalladas, estrategias de evaluación y consejos pedagógicos.

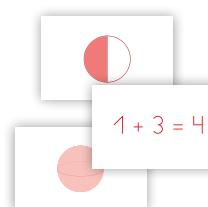


Para el aula



PIZARRA DIGITAL

Entorno manipulativo digital, con diversas funcionalidades para hacer demostraciones de actividades manipulativas en gran grupo.



TARJETAS DIGITALES DE APRENDIZAJE

Los alumnos se familiarizan con el vocabulario, las imágenes y los conceptos trabajados en el aula.

CAJA DE AULA

Recursos para llevar a cabo actividades manipulativas y cooperativas en clase, con materiales en gran formato, cartas y juegos.

- Recta numérica
- Póster El número estrella
- Póster Diana de autoevaluación
- Cartas Animalario
- Cartas Crea series
- Cartas Crea figuras
- Cartas Busco formas
- Matijuegos EMAT
- Sudokus
- PuzzleMAT

* Varía según el curso.

