

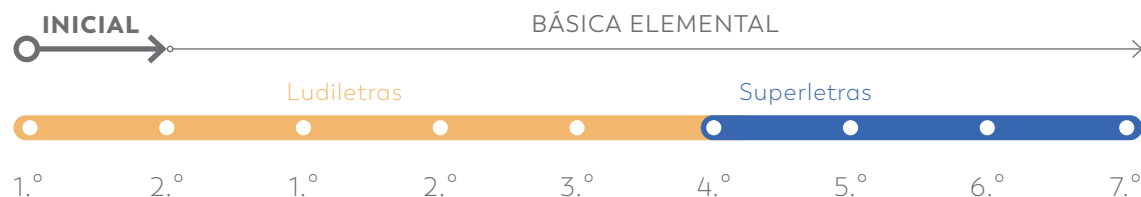
Adaptado  
a Ecuador



## Aprendiendo a leer y a escribir

**Ludiletras** es un programa de lengua que se inicia en **inicial** y se consolida en básica elemental, acompañando a los más pequeños en la adquisición de la **lectoescritura**.

Combina diferentes métodos de enseñanza de la lectura y la escritura para crear una **metodología mixta**.



Con Ludiletras, los alumnos desarrollan las **habilidades lingüísticas** mediante la creatividad, la diversión, la manipulación y la cooperación. **¡Jugamos para aprender y aprendemos jugando!**

**Acompaña a tus alumnos en el proceso natural de adquisición de la lectura y la escritura.**

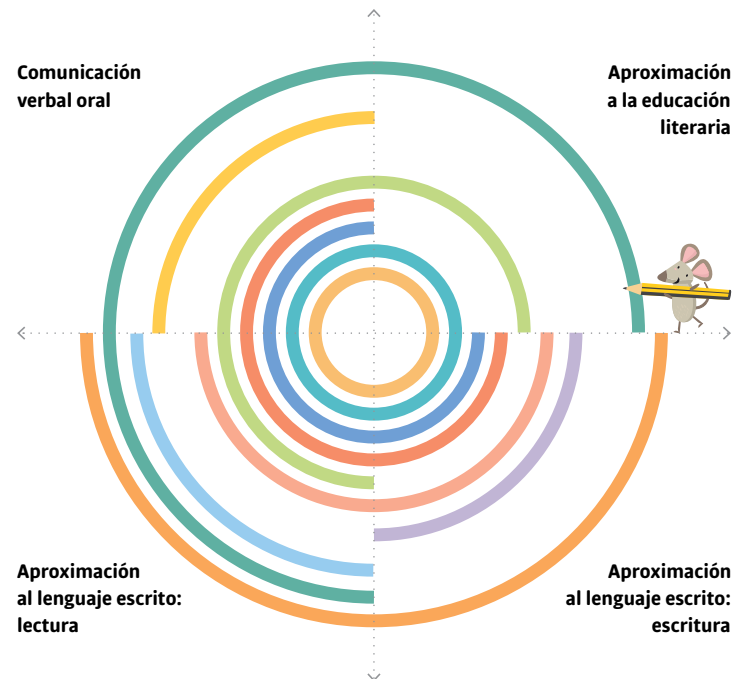
### ¿QUÉ APRENDEMOS CON LUDILETRAS?

- Habilidades de comunicación verbal
- Educación literaria
- Habilidades lectoras
- Habilidades grafomotrices y de escritura
- Habilidades cooperativas
- Aproximación al lenguaje escrito
- Vocabulario



## Variedad metodológica

Diferentes métodos y estrategias de enseñanza de la **lectoescritura**, agrupadas y combinadas de forma coherente, secuenciada y global.



- Montessori
- Perspectiva constructivista
- Concienciación fonológica
- Prevención de dificultades
- Juegos lingüísticos
- Ludigestos
- Dibujo dirigido
- Libro del protagonista
- Método sintético-fonético
- Actividades de lectura estratégica
- Alfabetización digital

**Las mejores estrategias de siempre, enriquecidas y secuenciadas para asegurar un aprendizaje significativo.**



## Letra a letra

Solo mayúsculas



3 años

T1  
Trazos

T2  
Trazos  
I, U, A

T3  
Trazos  
E, O

Mayúscula y minúscula



4 años

T1  
Trazos  
I-i, U-u, A-a

T2  
Trazos  
E-e, O-o, L-l

T3  
Trazos  
M-m, P-p, S-s

Mayúscula y minúscula



5 años

T1  
A-a, E-e, I-i, O-o, U-u,  
L-l, S-s, M-m, P-p, T-t,  
N-n, Ñ-ñ, D-d, F-f

T2  
B-b, V-v, R-r-rr,  
C-c, K-k, Q-q-  
qu, H-h, ch

T3  
ce-ci, Z-z,  
G-g-gu, J-j, LL-ll,  
Y-y, X-x, W-w

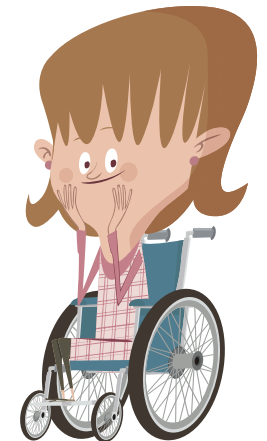
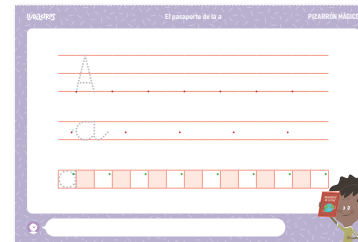


El abecedario  
con ludigestos.  
¡Dale al play!



Nos basamos en el **método sintético-fonético** para presentar el abecedario como un juego.

En el aprendizaje de una letra, se asocia a un gesto, una palabra y un dibujo: los **ludigestos**. Luego, trabajamos la **conciencia fonológica** y la escritura de la grafía con los **trazos de preescritura**.



## Inclusión y atención a la diversidad

Incorporamos medidas específicas para atender la diversidad, partiendo del **modelo DUA**:

### CENTROS DE APRENDIZAJE

Espacios para manipular, jugar y explorar. Responden a las diferencias de aprendizaje con actividades de distintos niveles y fomentan la autonomía, ayudando a consolidar los conocimientos.

### ACTIVIDADES MULTINIVEL

Sesiones con actividades para practicar, consolidar o ampliar.

### HERRAMIENTAS DIGITALES

PDI con juegos de diferentes niveles para consolidar la lectoescritura.

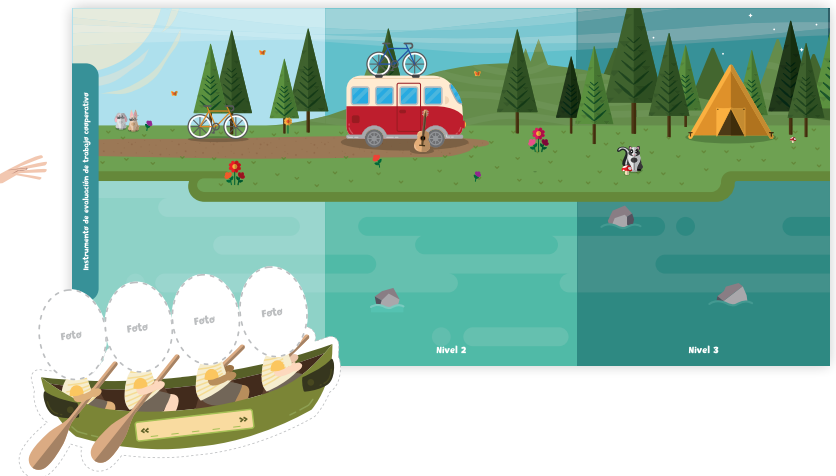
Tipografía diseñada para favorecer el aprendizaje de la lectoescritura.

### PREVENCIÓN DE DIFICULTADES

Actividades e indicaciones específicas para prevenir dificultades en el aprendizaje.

### MATERIALES MANIPULATIVOS

Para desarrollar las habilidades perceptivo-motrices, imprescindibles para un buen aprendizaje de la lectoescritura!



## Evaluación competencial

Todo para una **evaluación continua y global**, que permite al docente conocer al detalle el desarrollo de las competencias y a los alumnos ser conscientes de sus aprendizajes.

Ludiletras incluye una gran variedad de herramientas de evaluación y autoevaluación: indicadores de observación, actividades evaluativas, instrumentos de coevaluación y mucho más.

# Materiales para enseñar y aprender

## Para el alumno

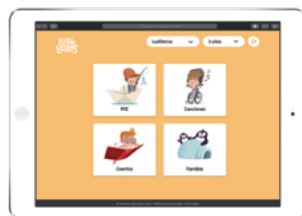


### LIBRO DEL ALUMNO

Cada alumno tiene un cuaderno por trimestre para practicar y recoger sus aprendizajes.



¡Encuadernación superior para favorecer a diestros y a zurdos!



### TEKMAN DIGITAL

Espacio virtual del alumno y la familia, con acceso a PDI y a otros recursos del programa.



### TRAZALETRAS

Para practicar trazos, empezando el camino hacia la escritura.



### GARABATOS

Una libreta para practicar y ver la progresión a lo largo de todo el curso.



### PIZARRÓN MÁGICO

Pizarra individual con rotulador y láminas para practicar.

## Para el docente

### MYROOM

Gestor de aula digital, con todo lo necesario para preparar y dar clase.



### GUÍA DEL MAESTRO

Guía docente con sesiones detalladas, estrategias de evaluación y consejos pedagógicos.



#### ¿Qué habilidades se desarrollan a través de «El libro del protagonista»?

Las exposiciones individuales fomentan la expresión oral, la ampliación del vocabulario y la síntesis de información, y sobre todo, contribuyen al desarrollo de la confianza en uno mismo. Esta actividad permite dedicar una semana del curso a cada alumno. Para ello, se debe preparar en el aula un rincón del protagonista que incluya un tablero de corcho donde se puedan colgar fotografías o colocar objetos que ayuden en la presentación.

## Para el aula



## CAJA DE AULA

Gran variedad de juegos, ilustraciones, cuentos y todo tipo de material manipulativo. Libros, láminas y cartas para desarrollar las habilidades de lectura y escritura y la conciencia fonológica.

- Títeres de los Ludiniños
- Dado gigante
- Póster del alfabeto
- Póster de los trazos de preescritura
- Láminas de las vocales
- Tarjetas trazatrazos
- Memory
- Bingo
- Dominó
- Bibliotarjetas
- Caramelo
- Tarjetas Leo lo que veo

\* Varía según el curso.

