



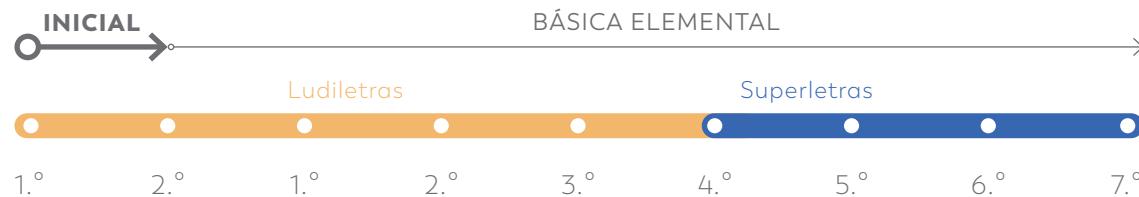
Adaptado
a Ecuador



Aprendiendo a leer y a escribir

Ludiletras es un programa de lengua que se inicia en **inicial** y se consolida en básica elemental, acompañando a los más pequeños en la adquisición de la **lectoescritura**.

Combina diferentes métodos de enseñanza de la lectura y la escritura para crear una **metodología mixta**.



Con Ludiletras, los alumnos desarrollan las **habilidades lingüísticas** mediante la creatividad, la diversión, la manipulación y la cooperación. ¡**Jugamos para aprender y aprendemos jugando!**

**Acompaña a tus alumnos
en el proceso natural
de adquisición de la lectura
y la escritura.**

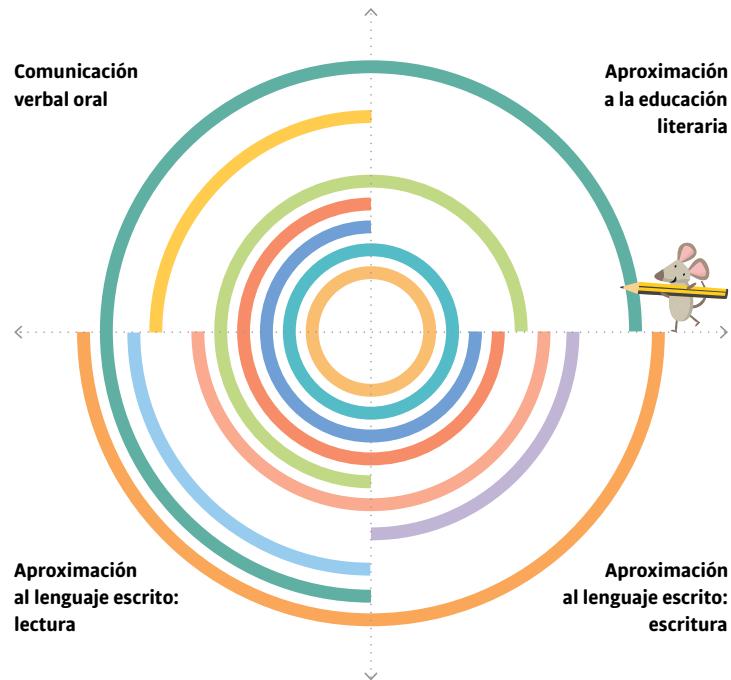
¿QUÉ APRENDEMOS CON LUDILETRAS?

- Habilidades de comunicación verbal
- Educación literaria
- Habilidades lectoras
- Habilidades grafomotoras y de escritura
- Habilidades cooperativas
- Aproximación al lenguaje escrito
- Vocabulario



Variedad metodológica

Diferentes métodos y estrategias de enseñanza de la **lectoescritura**, agrupadas y combinadas de forma coherente, secuenciada y global.

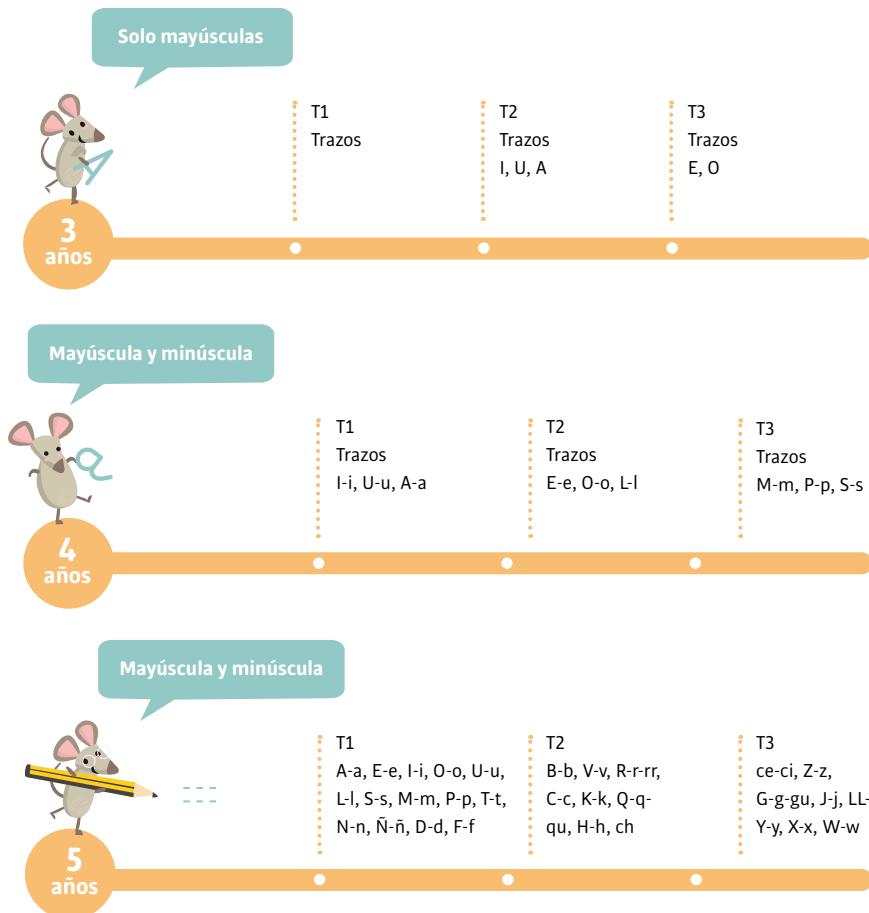


- Montessori
- Perspectiva constructivista
- Concienciación fonológica
- Prevención de dificultades
- Juegos lingüísticos
- Ludigestos
- Dibujo dirigido
- Libro del protagonista
- Método sintético-fonético
- Actividades de lectura estratégica
- Alfabetización digital

Las mejores estrategias de siempre, enriquecidas y secuenciadas para asegurar un aprendizaje significativo.

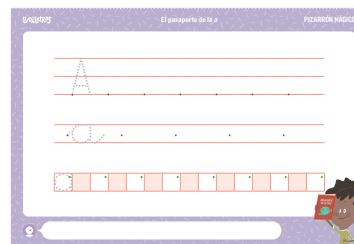


Letra a letra



Nos basamos en el **método sintético-fonético** para presentar el abecedario como un juego.

En el aprendizaje de una letra, se asocia a un gesto, una palabra y un dibujo: los **ludigestos**. Luego, trabajamos la **conciencia fonológica** y la escritura de la grafía con los **trazos de preescritura**.



Inclusión y atención a la diversidad

Incorporamos medidas específicas para atender la diversidad, partiendo del **modelo DUA**:

CENTROS DE APRENDIZAJE

Espacios para manipular, jugar y explorar. Responden a las diferencias de aprendizaje con actividades de distintos niveles y fomentan la autonomía, ayudando a consolidar los conocimientos.

ACTIVIDADES MULTINIVEL

Sesiones con actividades para practicar, consolidar o ampliar.

HERRAMIENTAS DIGITALES

PDI con juegos de diferentes niveles para consolidar la lectoescritura.

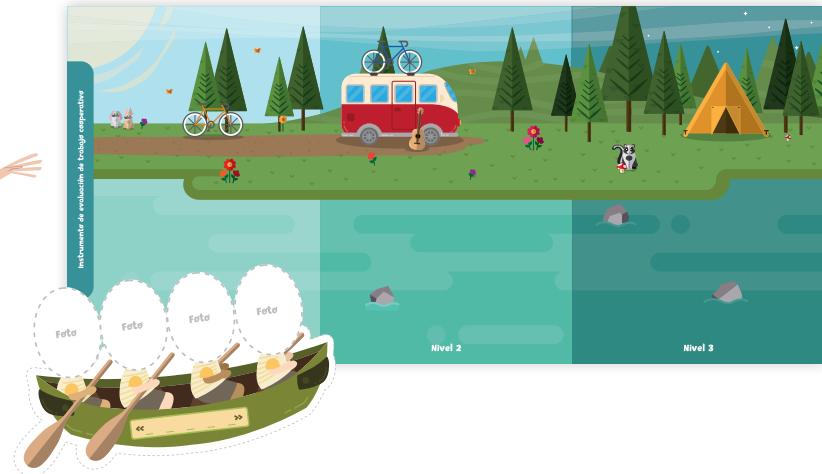
Tipografía diseñada para favorecer el aprendizaje de la lectoescritura.

PREVENCIÓN DE DIFICULTADES

Actividades e indicaciones específicas para prevenir dificultades en el aprendizaje.

MATERIALES MANIPULATIVOS

Para desarrollar las habilidades perceptivo-motrices, ¡imprescindibles para un buen aprendizaje de la lectoescritura!



Evaluación competencial

Todo para una **evaluación continua y global**, que permite al docente conocer al detalle el desarrollo de las competencias y a los alumnos ser conscientes de sus aprendizajes.

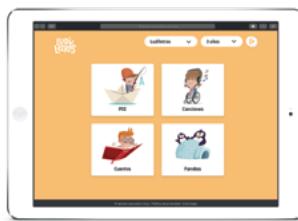
Ludiletras incluye una gran variedad de herramientas de evaluación y autoevaluación: indicadores de observación, actividades evaluativas, instrumentos de coevaluación y mucho más.

Materiales para enseñar y aprender

Para el alumno



¡Encuadernación superior para favorecer a diestros y a zurdos!



TEKMAN DIGITAL

Espacio virtual del alumno y la familia, con acceso a PDI y a otros recursos del programa.



TRAZALETRAS

Para practicar trazos, empezando el camino hacia la escritura.



GARABATOS

Una libreta para practicar y ver la progresión a lo largo de todo el curso.



PIZARRÓN MÁGICO

Pizarra individual con rotulador y láminas para practicar.

Para el docente

MYROOM

Gestor de aula digital, con todo lo necesario para preparar y dar clase.



GUÍA DEL MAESTRO

Guía docente con sesiones detalladas, estrategias de evaluación y consejos pedagógicos.

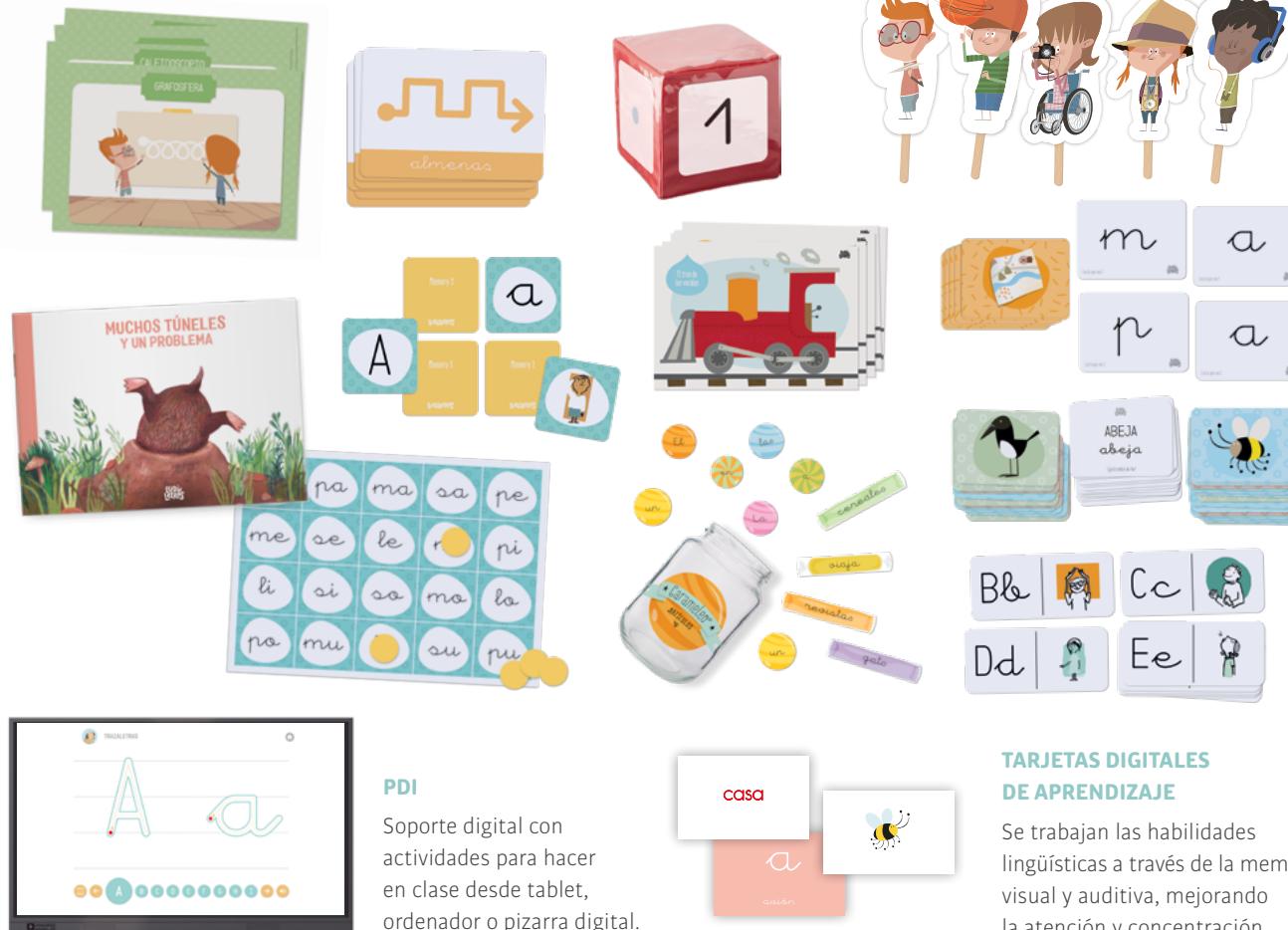


¿Qué habilidades se desarrollan a través de «El libro del protagonista»?

Las exposiciones individuales fomentan la expresión oral, la ampliación del vocabulario y la síntesis de información, y las interacciones entre el desarrollo de la confianza en uno mismo.



Para el aula



CAJA DE AULA

Gran variedad de juegos, ilustraciones, cuentos y todo tipo de material manipulativo. Libros, láminas y cartas para desarrollar las habilidades de lectura y escritura y la conciencia fonológica.

- Títeres de los Ludiniños
- Dado gigante
- Póster del alfabeto
- Póster de los trazos de preescritura
- Láminas de las vocales
- Tarjetas trazatrazos
- Memory
- Bingo
- Dominó
- Bibliotarjetas
- Carameleo
- Tarjetas Leo lo que veo

* Varía según el curso.

