



Matemàtiques a casa!



Matijocs

Matijocs

Divertits jocs de taula per practicar allò que hem après a classe

EMAT

Nyam-nyam +

1r PRIMÀRIA

SORTIDA

BANCA

$$14 - 7 = 7$$

$$17 - 9 = 8$$

MATERIAL 0 26

Objectiu: ser el jugador que tingui més fitxes quan s'acabi el joc.

Jugadors: dos, tres o quatre

PER COMENÇAR

- Es tapen amb fitxes totes les respostes i les fitxes que sobrin es col·loquen a la BANCA.
- Els jugadors situen els peons a la SORTIDA.
- Cada jugador tira el cub (0-5). Qui tregui el nombre més gran serà qui començarà el joc.

COM JUGAR-HI

1. Els jugadors, per torns, tiren el cub i mouen els peons tantes caselles com indiqui el nombre del cub.
2. Quan cau en una casella, el jugador que té el torn n'ha de dir correctament l'operació i el resultat.
3. El jugador ha d'aixecar la fitxa per comprovar el resultat. Si el resultat és correcte, guanya la fitxa. Si és incorrecte, torna a tancar el resultat amb la fitxa.
4. Els jugadors reben dues fitxes de la BANCA cada vegada que passen per la SORTIDA.
5. Un jugador no pot guanyar fitxa si no n'hi ha cap a la casella on cau. Si li surt un 0, el jugador no pot moure el peó ni tornar a intentar guanyar la fitxa de la casella on és.
6. Guanya el jugador que tingui més fitxes al final del joc.

$$12 - 5 = 7$$

$$13 - 5 = 8$$

$$17 - 10 = 7$$

$$3 + 4 = 7$$

$$16 - 7 = 9$$

$$3 + 7 = 10$$

$$15 - 6 = 9$$

$$9 + 9 = 18$$

$$10 + 2 = 12$$

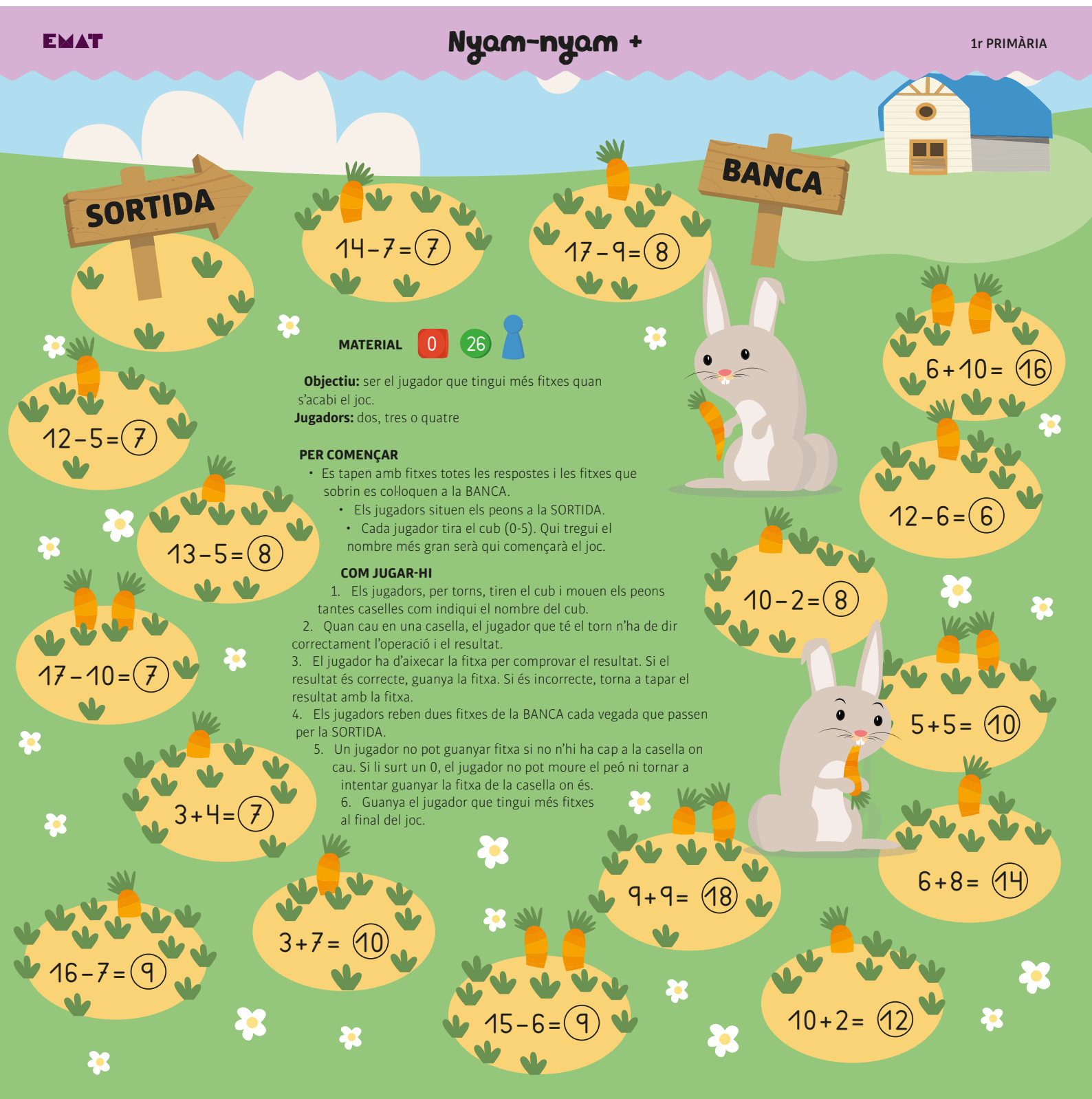
$$6 + 10 = 16$$

$$12 - 6 = 6$$

$$10 - 2 = 8$$

$$5 + 5 = 10$$

$$6 + 8 = 14$$



Matijocs

Divertits jocs de taula per practicar allò que hem après a classe

EMAT

Sumes blub-blub 1

1r PRIMÀRIA

MATERIAL



Objectiu: ser el jugador que tingui més fitxes quan s'acabi el joc.

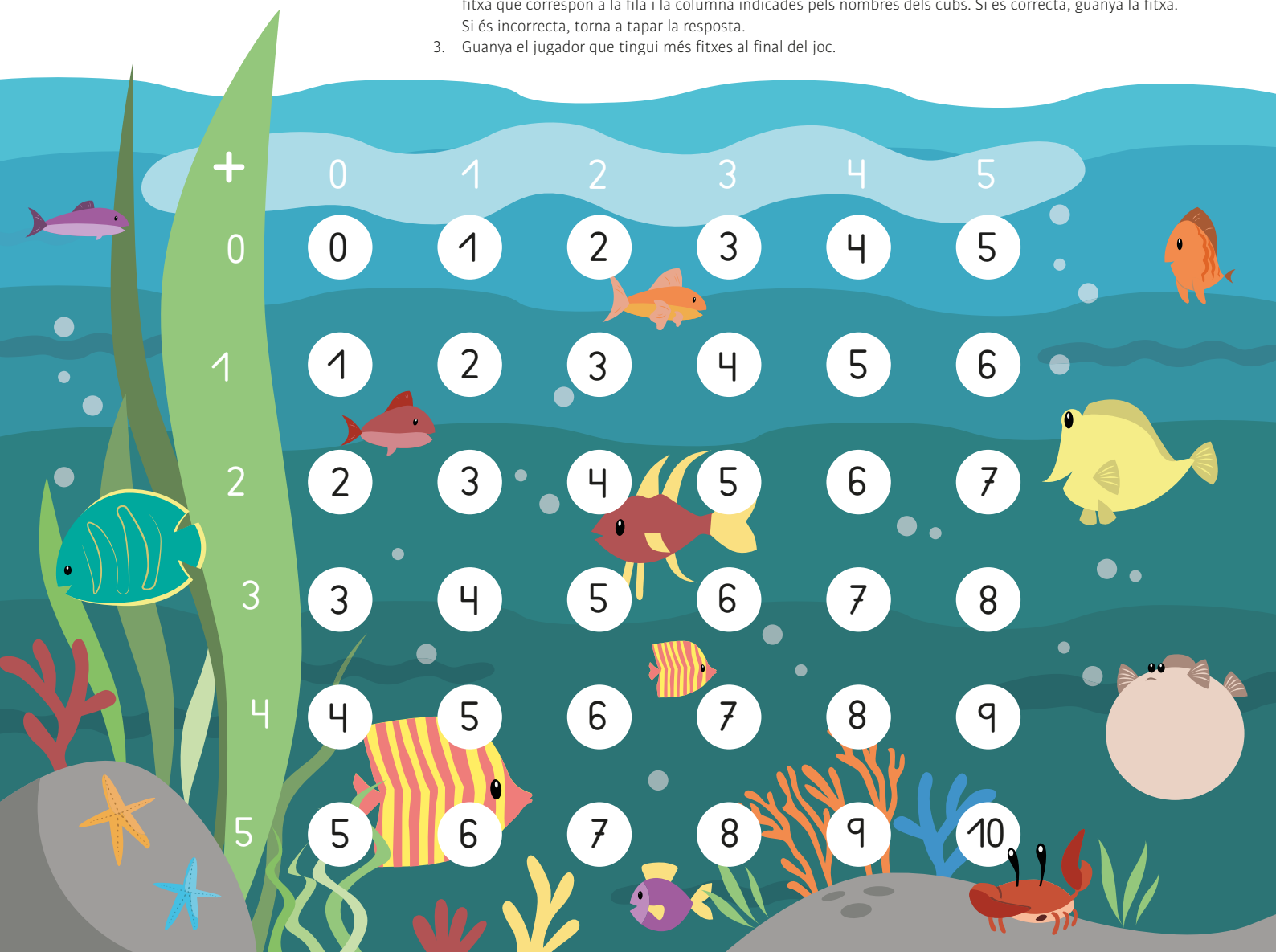
Jugadors: dos.

PER COMENÇAR

- Es tapen amb una fitxa tots els cercles de resposta.
- Cada jugador tira un cub (0-5). Qui tregui el nombre més gran serà qui començarà el joc.

COM JUGAR-HI

1. Els jugadors, per torns, tiren els cubets i fan la suma dels nombres que han sortit, que es corresponen amb el nombre d'una fila i amb el nombre d'una columna del tauler. Poden triar quin nombre assignen a una fila i quin a una columna, però sempre han d'escollir una fila i una columna.
2. Després de dir el resultat de la suma, el jugador que té el torn comprova la resposta mirant a sota de la fitxa que correspon a la fila i la columna indicades pels nombres dels cubets. Si és correcta, guanya la fitxa. Si és incorrecta, torna a tapar la resposta.
3. Guanya el jugador que tingui més fitxes al final del joc.



Matijocs

Divertits jocs de taula per practicar allò que hem après a classe

EMAT

Sumes blub-blub 2

1r PRIMÀRIA

MATERIAL



Objectiu: ser el jugador que tingui més fitxes quan s'acabi el joc.

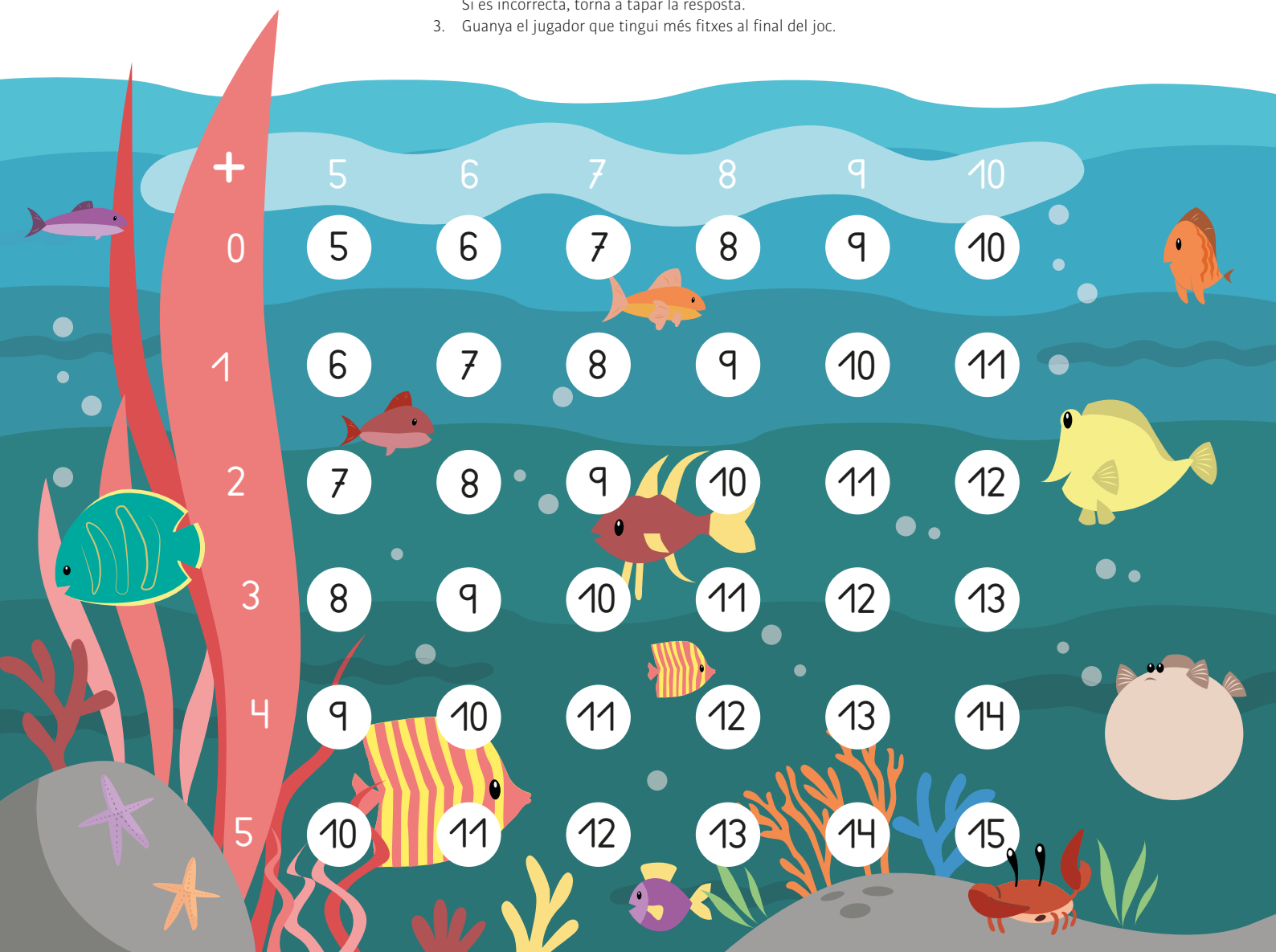
Jugadors: dos.

PER COMENÇAR

- Es tapen amb una fitxa tots els cercles de resposta.
- Cada jugador tira el cub (0-5). Qui tregui el nombre més gran serà qui començarà el joc.

COM JUGAR-HI

1. Els jugadors, per torns, tiren els cubs i fan la suma dels nombres que han sortit, que es corresponen amb el nombre d'una fila i amb el nombre d'una columna del tauler.
2. Després de dir el resultat de la suma, el jugador que té el torn comprova la resposta mirant a sota de la fitxa que correspon a la fila i la columna indicades pels nombres dels cubs. Si és correcta, guanya la fitxa. Si és incorrecta, torna a tapar la resposta.
3. Guanya el jugador que tingui més fitxes al final del joc.



Matijocs

Divertits jocs de taula per practicar allò que hem après a classe

EMAT

El tren en sèrie +

1r PRIMÀRIA



20 23 26 29 32 **59 58 57 56 55** **13 15 17 19 21** **30 40 50 60 70**

0 6 12 18 24

8 16 24 32 40

0 7 14 21 28

13 17 21 25 29

63 65 67 69 71

14 19 24 29 34

69 70 71 72 73 **93 91 89 87 85** **20 18 16 14 12** **86 83 80 77 74**

SORTIDA

46 49 52 55 58

26 23 20 17 14

20 21 22 23 24

50 45 40 35 30

18 16 14 12 10

Objectiu: tenir la quantitat més gran de fitxes quan s'acabi el joc.
Jugadors: dos, tres o quatre.

MATERIAL 0 26

PER COMENÇAR

- Es tapa amb una fitxa un dels nombres de cada vagó del tren. Les fitxes que sobrin es col·loquen a la LOCOMOTORA central.
- Els jugadors situen els peons a la SORTIDA i tiren el cub (0-5).
- Qui tregui el nombre més gran serà qui començarà el joc.

COM JUGAR-HI

1. Els jugadors, per torns, tiren el cub i mouen els peons el nombre de vagons indicat.
2. Els jugadors diuen en veu alta la sèrie numèrica completa de cada vagó on cauen (cal esbrinar el nombre que està tapat).
3. Cada jugador aixeca la fitxa per comprovar la resposta. Si és correcta, guanya la fitxa. Si és incorrecta, la torna al lloc on era.
4. Un jugador no pot guanyar fitxa si no n'hi ha cap al vagó.
5. Els jugadors cobren dues fitxes de la LOCOMOTORA cada vegada que passen per la SORTIDA.
6. Guanya el jugador que tingui més fitxes al final del joc.



Revoluciona l'educació, multiplica l'aprenentatge

Forma part de la comunitat tekman!

