



Matemàtiques a casa!



Jocs de cubs

Dibuixa l'àrea



Jugadors

Dos



Material

- Dos cubs numèrics (0-5)
- Un full quadriculat
- Bolígraf



Objectiu

Dibuixar figures l'àrea de les quals sigui el producte dels cubs

Normes

1. Un jugador tira els dos cubs. Si en algun surt un zero, torna a tirar.
2. Entre els dos jugadors calculen el producte de les puntuacions.
3. Cada jugador dibuixa al full quadriculat una figura l'àrea de la qual sigui igual al resultat de la multiplicació anterior (prenem com a unitat un quadrat del full).
4. El segon jugador tira els cubs i es repeteix la mateixa dinàmica. Els jugadors han d'intentar dibuixar figures diferents a cada jugada.
5. Després de tres llançaments de cada jugador, guanya el que aconsegueix més figures diferents.

Exemple

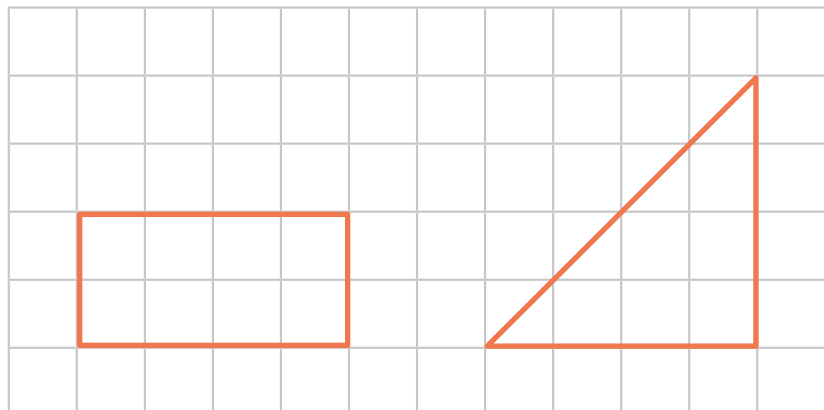
Llançament:



Multiplicació:

$$2 \times 4 = 8$$

Figures de cada jugador:



Nø et passis de 100



Jugadors

Dos o més



Material

- Dos cubs numèrics (0-5)
- Dos cubs numèrics (5-10)



Objectiu

Arribar a 100
(sense passar-se).

Nørmes

1. Per torns, els jugadors tiren dos dels quatre cubs i sumen els números que els han sortit.
2. Després, tiren un tercer cub i amb el número que treguin poden fer dues coses: multiplicar-lo pel resultat anterior o sumar-lo.
3. Si el jugador decideix multiplicar, ja no pot fer servir el quart cub. Si decideix sumar, haurà de tirar el quart cub i multiplicar el número que tregui pel resultat de la suma de les tres tirades anteriors.
4. Guanya el jugador la puntuació del qual s'apropi més a 100 sense passar-se.

Exemple:

Anna

Treu **6** i **3**.

$$6 + 3 = 9$$

Després treu **9** i multiplica

$$9 \times 9 = 81$$

Es planta al cap de tres tirades.
El total de l'Anna és de 81.

Xavier

Treu **5** i **5**.

$$5 + 5 = 10$$

Després treu **6** i suma

$$10 + 6 = 16$$

Treu altre cop **6** i multiplica

$$16 \times 6 = 96$$

El total d'en Xavier és de 96.
En Xavier guanya la partida.

Fem operacions (multiplicar)



Jugadors
Dos o més



Material
• Un cub numèric (0-5)



Objectiu
Aconseguir el producte més gran.

Normes

1. Un dels jugadors tira el cub numèric tres vegades.
2. Cada jugador escriu als espais en blanc de la seva plantilla els números que han sortit, combinats com vulgui. El 0 no es pot col·locar a les desenes del multiplicand ni al multiplicador.

.....

.....

×
.....

.....

3. Cada jugador resol la seva multiplicació. S'intercanvien les operacions per comprovar el resultat del company.
4. Guanya la partida el jugador amb el resultat més gran.

Exemple:

En Joan tira els cubs:



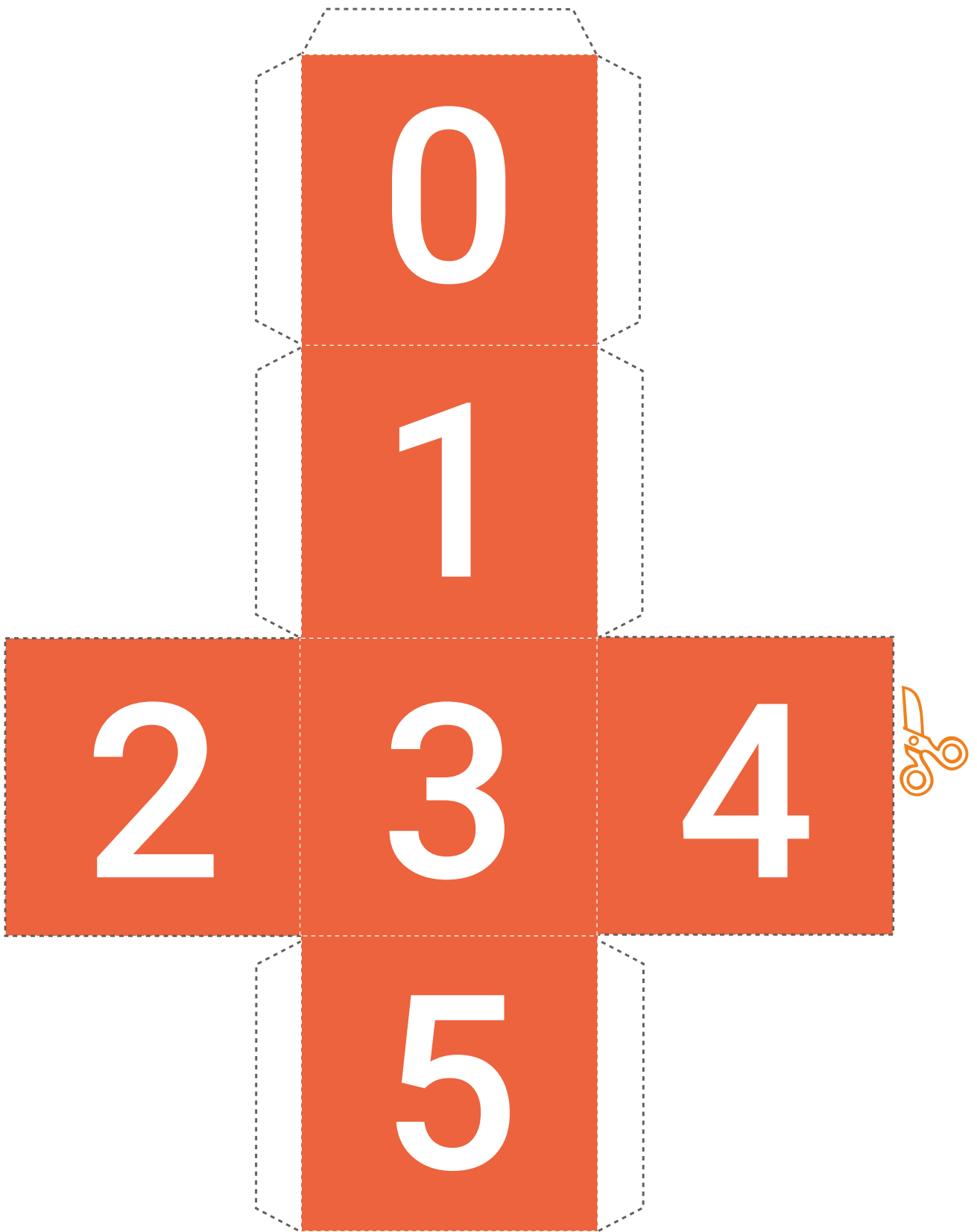
En Joan
calcula:

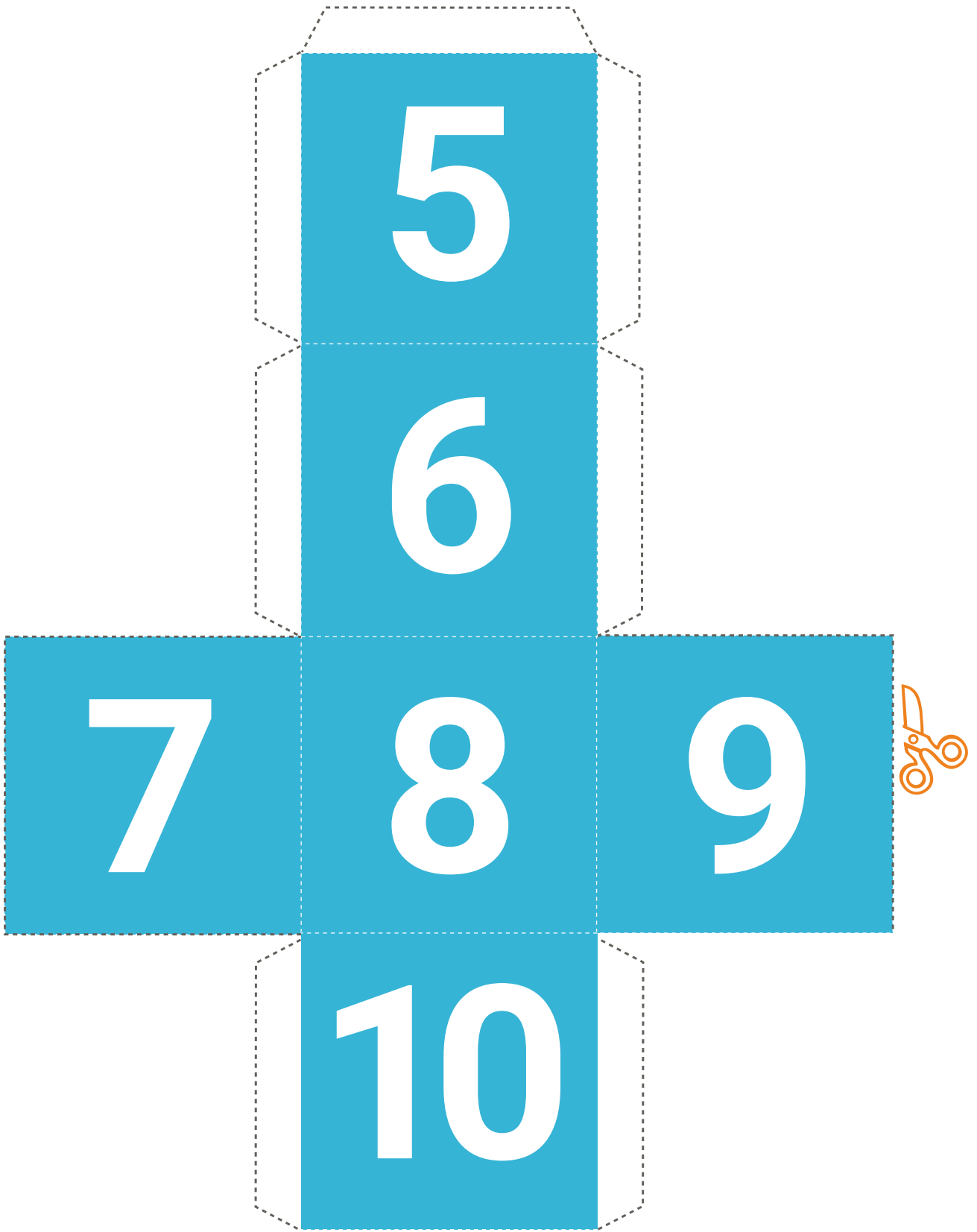
$$\begin{array}{r} 54 \\ \times 2 \\ \hline 108 \end{array}$$

La Míriam
calcula:

$$\begin{array}{r} 25 \\ \times 4 \\ \hline 100 \end{array}$$

En Joan guanya aquesta partida.







Revoluciona l'educació, multiplica l'aprenentatge

Forma part de la comunitat tekman!

