



Matemàtiques a casa!



Jocs de cubs

Fem operacions (decimals)



Jugadors
Dos o més



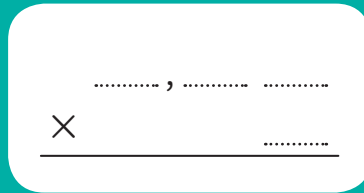
Material
• Un cub numèric (0-5)



Objectiu
Aconseguir la multiplicació més gran

Normes

1. Cada jugador dibuixa una plantilla per resoldre la seva multiplicació.



2. Per torns, els jugadors tiren el cub quatre vegades.
3. Escriuen el nombre que obtenen a cada tirada en un dels espais en blanc de la seva plantilla.
4. Un cop completats tots els espais en blanc, calculen la multiplicació.
5. El jugador que obtingui el resultat més gran serà el guanyador.



Funcions



Jugadors
Dos o més



Material

- Dos cubs numèrics (0-5)
- Dos cubs numèrics (5-10)

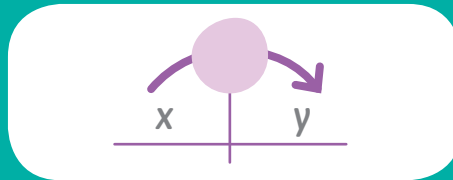


Objectiu

Aconseguir 100 punts
com a màxim

Normes

1. Cada jugador dibuixa una taula en blanc per construir un robot de funcions.



2. El primer jugador tira els quatre cubs per obtenir tres valors de x i un valor de y ; és a dir, un parell ordenat i dos valors de x . Si es repeteix algun valor, torna a tirar el cub.
3. Cada jugador decideix quins dos cubs formen el seu parell ordenat i inventa una norma (+, -, \times , \div). Les normes de sumar i restar valen 1 punt, les de multiplicar i dividir, 2 punts.
4. Els jugadors escriuen la norma als seus robots i la resta dels valors de y a les seves taules.
5. Guanya el jugador que aconsegueix més punts després de tres rondes.

Exemple:

L'Anna tira els cubs:

1, 3, 6, 8

Taula de l'Anna

x	y
1	2
3	6
8	16

Taula d'en Miquel

x	y
1	8
3	10
6	13

L'Anna guanya 2 punts i en Miquel guanya 1 punt.

Aproxima... o no



Jugadors
Dos



Materials
• Un cub numèric (0-5)



Objectiu
Ser el primer a aconseguir 20 000 punts.

Normes

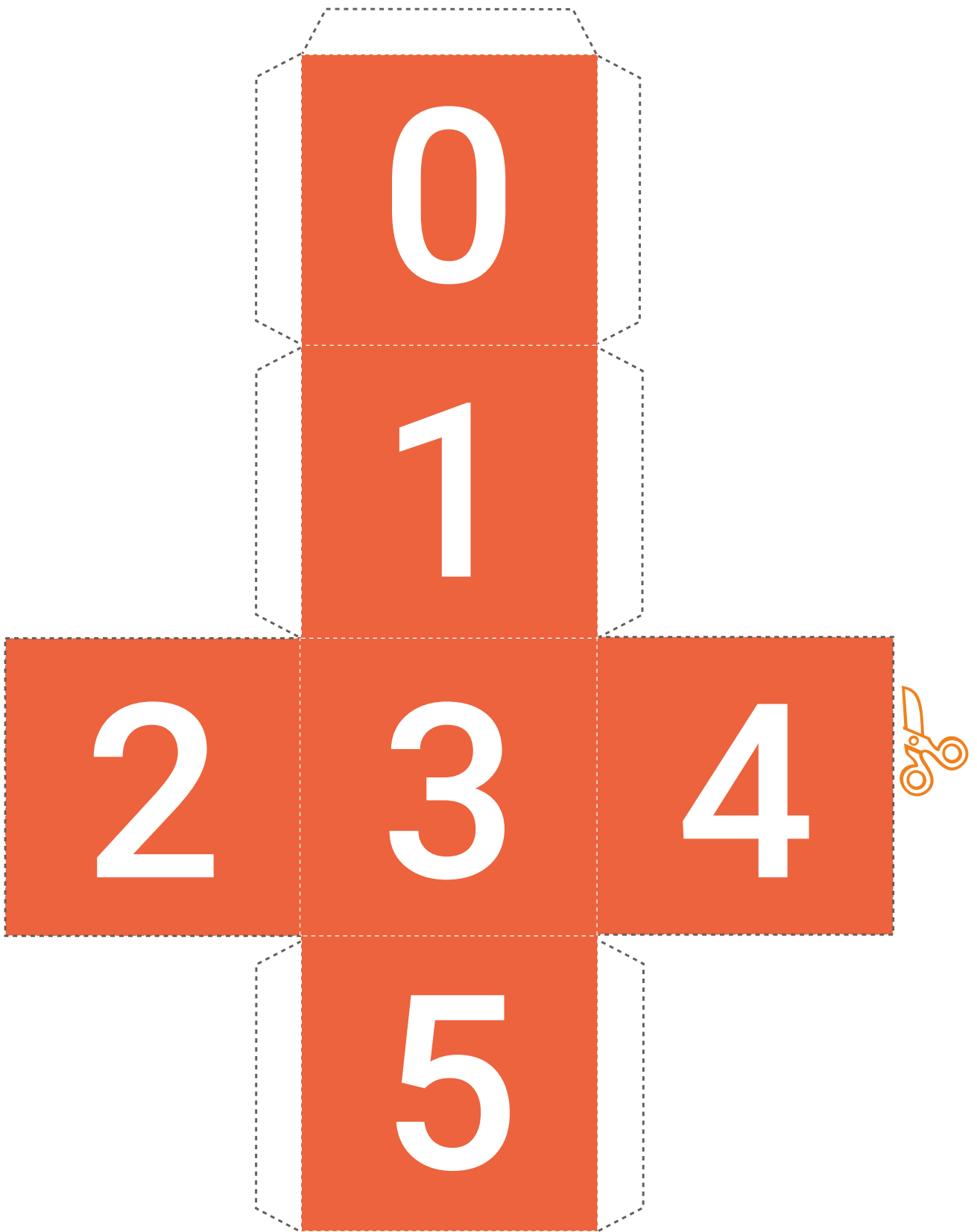
1. Un jugador tira el cub fins a un total de quatre tirades.
2. Després de cada tirada, cada jugador escriu el nombre a la seva plantilla per formar un nombre de quatre xifres.
3. Una cop creat, cada jugador decideix si aproxima o no al nombre rodó més proper.
4. Repeteixen la dinàmica i sumen el resultat obtingut al resultat de la jugada anterior.
5. Guanya el primer jugador que acumuli 20 000 punts o més.

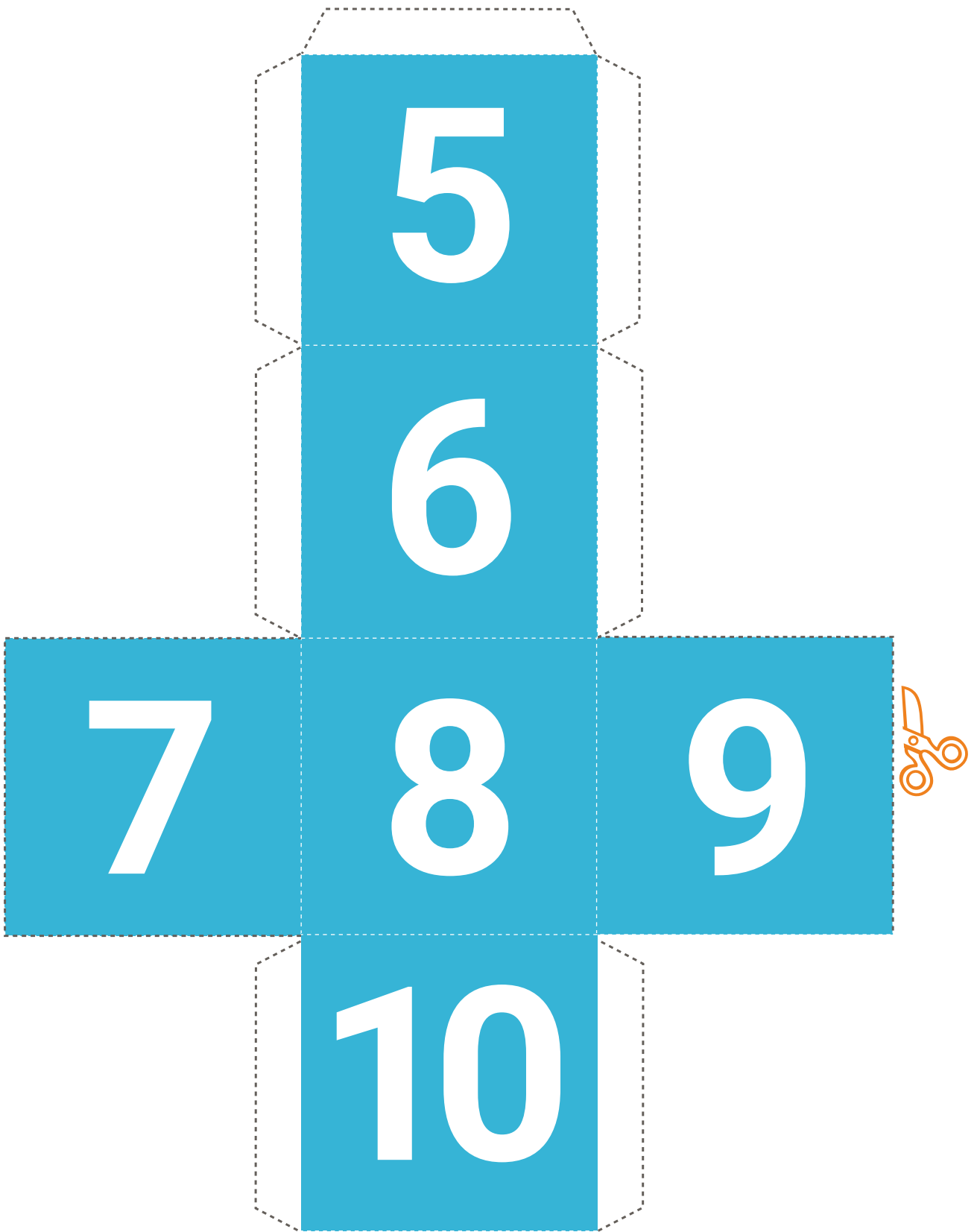
Exemple:

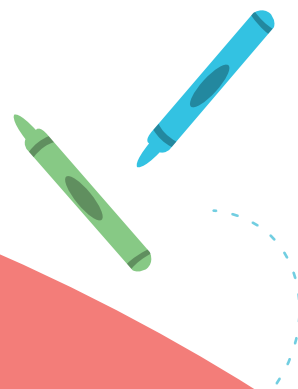
75

U4

1a jugada	Pau	Clàudia
1a tirada 3	3	3
2a tirada 2	3 2	3 2
3a tirada 5	5 3 2	3 5 2
4a tirada 0	5 3 2 0	3 5 0 2
Aproxima?	No (5320)	Sí (4000)
2a jugada	Pau	Clàudia
1a tirada 4	4	4
2a tirada 1	4 1	4 1
3a tirada 1	4 1 1	4 1 1
4a tirada 5	4 5 1 1	5 4 1 1
Aproxima?	Sí (5000)	No (5411)
Acumulat	5320 + 5000 = 10 320	4000 + 5411 = 9411







Revoluciona l'educació, multiplica l'aprenentatge

Forma part de la comunitat tekman!

