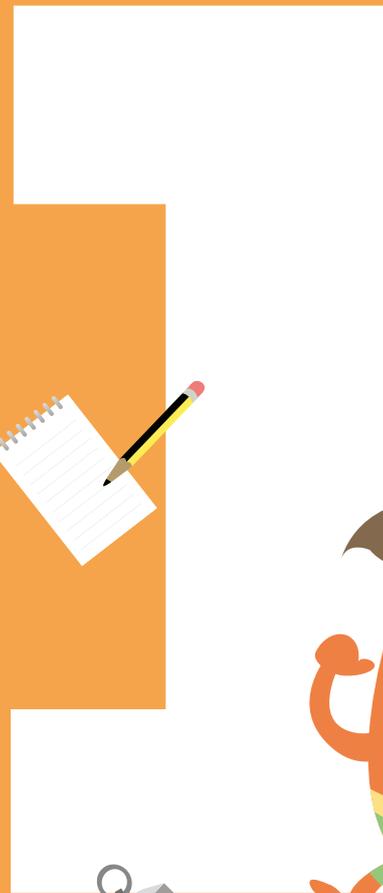




¡Matemáticas en casa!



Juegos de cubos

¿Puedes formar el número?



Jugadores

Dos



Materiales

- Dos cubos numéricos rojos (0-5)
- Dos cubos numéricos azules (5-10)



Objetivo

Formar números entre el 0 y el 40.

Normas

1. El primer jugador indica un número entre el 0 y el 40.
2. Ambos jugadores lo anotan en su tabla.
3. A continuación, el segundo jugador lanza los cuatro cubos.
4. Ambos jugadores intentan formar el número que había indicado el primer jugador o aproximarse lo más posible utilizando dos de los cubos.
5. El jugador cuyo número se aproxime más al número escogido, gana un punto. Comprueban la solución en la recta numérica.
6. Se intercambian los roles. Gana quien consiga más puntos.

U3



EMAT

Jugador 1

Jugador 2

Número

Puntos

Número

Puntos

Adivina mi función



Jugadores

De dos a cuatro



Materiales

- Un cubo numérico rojo (0-5)
- Un cubo numérico azul (5-10)



Objetivo

Adivinar la función pensada por el rival.

Normas

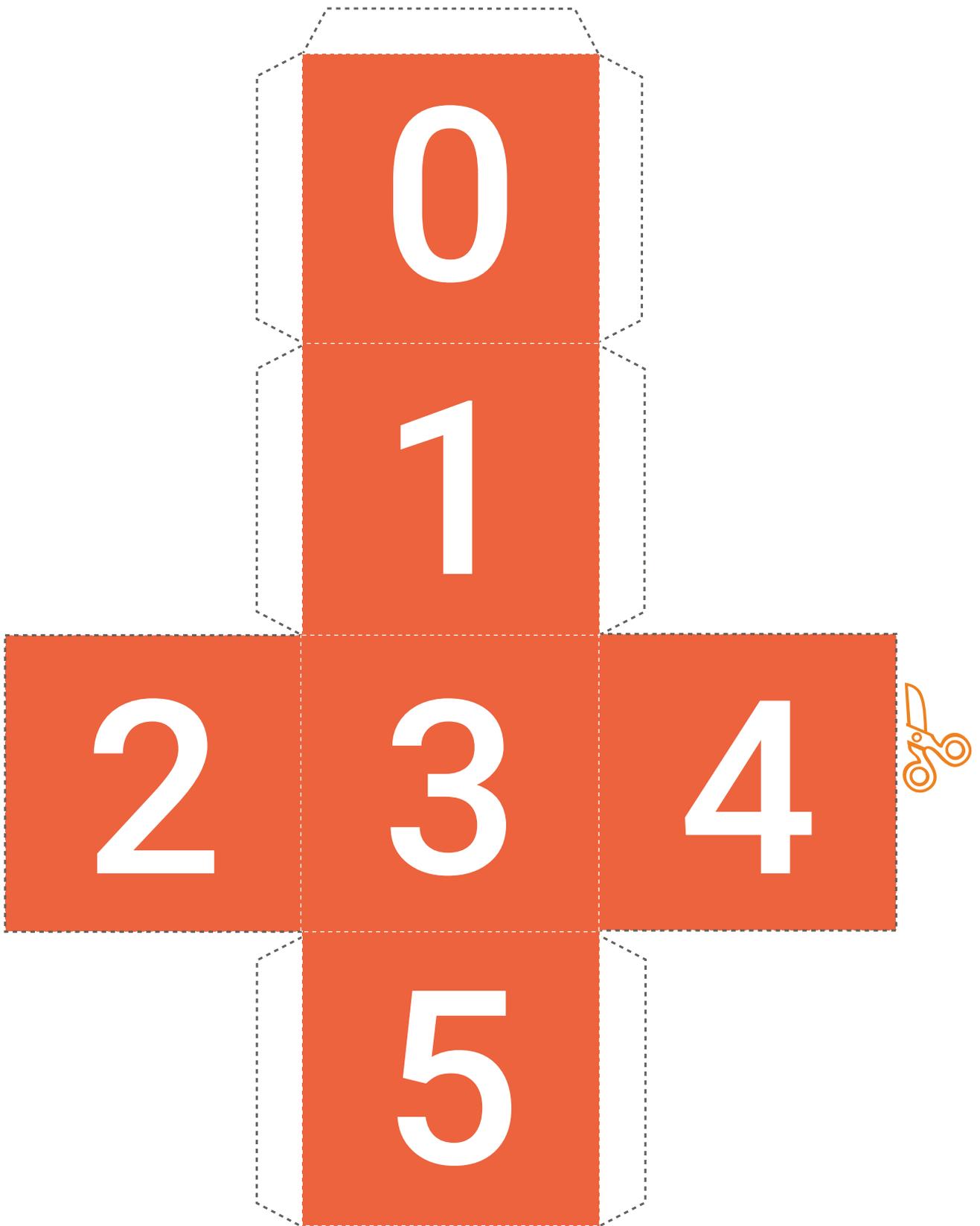
1. El primer jugador piensa en una norma y la anota en un papel sin que nadie le vea.
2. Lanza uno de los dos cubos (el que prefiera) y dice en voz alta el resultado de aplicar la norma a la puntuación del cubo.
3. El resto de los jugadores debe anotar el número obtenido en el cubo en la primera columna y el resultado de aplicar la función en la tercera columna.
4. A continuación deben deducir la norma y anotarla en la tabla.
5. El siguiente jugador piensa en otra norma, la anota y lanza el cubo.
6. Ganará el jugador que más veces haya acertado la función después de doce lanzamientos.

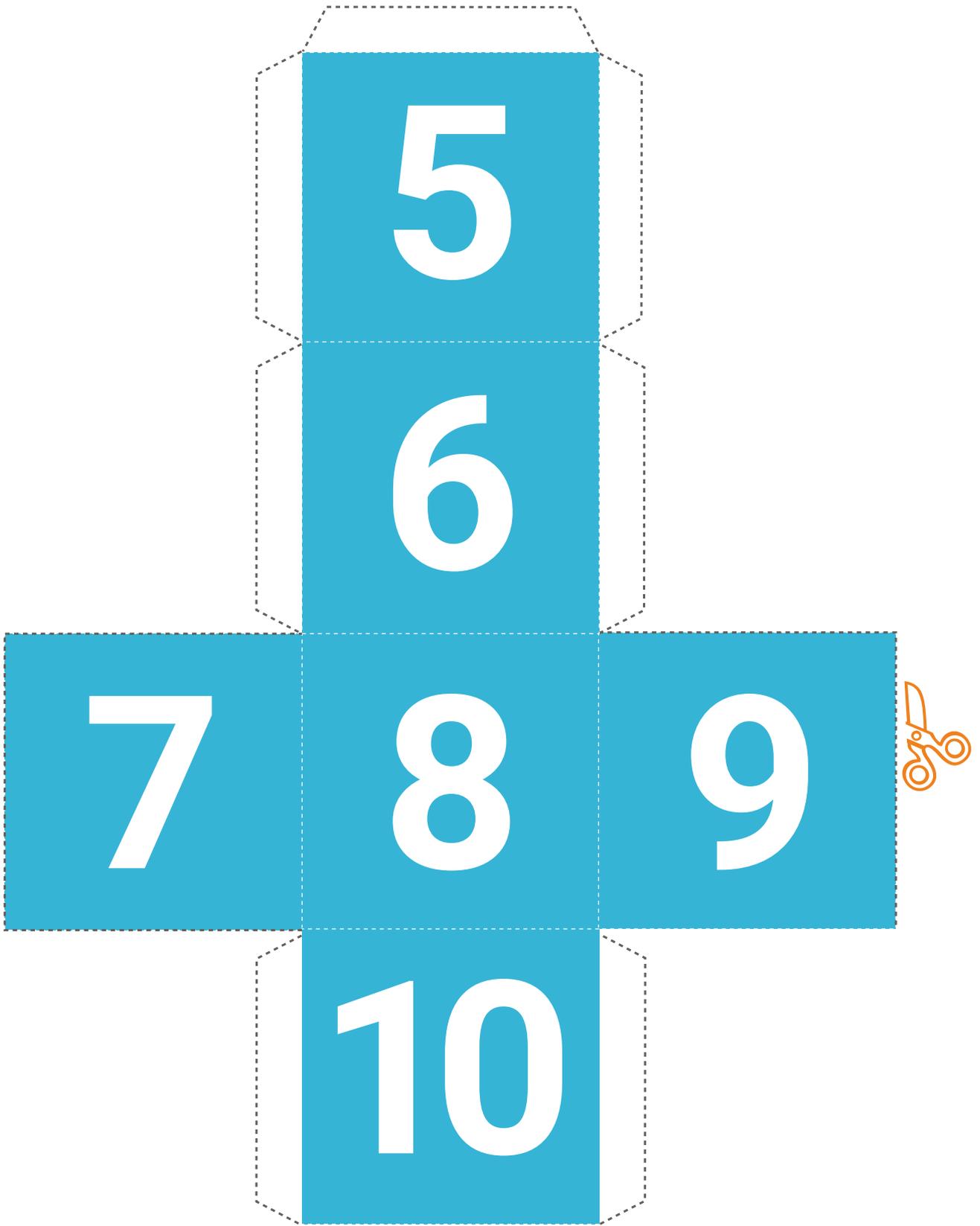
U3



EMAT

Número del cubo	Norma	Resultado	Acierto







Revoluciona la educación, multiplica el aprendizaje

¡Únete a la comunidad tekman!

